作業二現場題 (星期四)

請自定義一個namespace名稱為String\_def，並請在裡面定義以下內容。

1. 一個enum內有REPLACE、SWAP和DISPLAY三個元素
2. 一個class 名為my\_String內有以下內容：
3. 五個function，分別為：
   1. my\_String：

建構子，負責讀檔

* 1. operation：

負責解析指令，並且呼叫特定的function

* 1. replace：

將特定的單字置換成指定的單字(全文)

* 1. swap：

將兩個指定的單字互換位置(最先遇到)

* 1. display：

將自串印出

主程式如附件，請直接套用，不可更改。

執行畫面如下：

